



# Federazione Italiana Gioco Freccette Comitato Regionale Lazio

**Sede nazionale** : 31100 TREVISO – Via G.Pennella,12  
Tel. e Fax 0422/307209  
[www.figf-italia.it](http://www.figf-italia.it)

**Sede regionale** : 00198-ROMA – Via D. Cimarosa 3  
Tel. 349 8735012  
[figf.lazio@gmail.com](mailto:figf.lazio@gmail.com)  
[www.figf-lazio.net](http://www.figf-lazio.net)

**Pres. Reg** : Luca Marchetti

**F . I . G . F .**

---

## ORGANIGRAMMA REGIONE LAZIO

### COMITATO REGIONALE

#### PRESIDENTE REGIONALE

Luca Marchetti (Roger)  
349 8735012

#### SEGRETARIO

Mauro di Brigida

#### TESORIERE

Alessandra Lemma

### COMMISSIONE GIUDICANTE

#### PRESIDENTE COMMISSIONE GIUDICANTE

Eugenio D'Aversa  
347 0742126

#### MEMBRO EFFETTIVO

Domenico Nitrola  
347 5647275

#### MEMBRO EFFETTIVO

Stefano Tomassetti  
333 1004674

#### MEMBRO SUPPLENTE

Gabriele Malerba

#### MEMBRO SUPPLENTE

Amedeo Valerio Marzocca

---

#### REGOLE DI GARA

#### 01.00 GENERALI

**01.01** Ogni gara avrà una serie di Regole di Gioco relative alla gara stessa. Tali Regole di Gioco saranno adottate dagli Organizzatori Ufficiali della gara stessa.

**01.02** Le Regole di Gioco di ogni specifica gara preciseranno le Modalità di Gioco della stessa.

**01.03** Le Regole di Gioco di ogni specifica gara preciseranno inoltre gli eventi da giocare che possono essere uno o più dei seguenti:

- Singoli – che potranno essere maschili o femminili o misti;
- Doppi – che potranno essere maschili, femminili o misti;
- Squadre – la squadra potrà essere aperta, limitata o mista relativamente al sesso dei componenti.

**01.04** In riferimento allo Statuto Nazionale della F.I.G.F., la Commissione Giudicante Regionale è l'organo preposto a supervisionare e, quando necessario, a prendere provvedimenti nei confronti dei giocatori che non rispettino in qualsiasi modo le Regole di Gioco e le Regole di Gara. Nel caso in cui ci siano dei precedenti o con il medesimo giocatore, o per gravi motivazioni, la Commissione Giudicante Regionale potrà decidere anche la sospensione dell'attività agonistica del giocatore fino ad un massimo di 6 mesi. In questo periodo il giocatore non potrà partecipare ad alcun tipo di gara.

**01.05** La Commissione Giudicante Regionale ha competenza a decidere in primo grado ogni controversia e qualsiasi contenzioso insorga nelle gare disputate nella Regione. Le decisioni della Commissione sono immediatamente esecutive (art. 21 BIS ~ COMMISSIONI GIUDICANTI REGIONALI, dello statuto Nazionale F.I.G.F.)

**01.06** E' prevista la possibilità per il giocatore sanzionato di presentare ricorso in appello presso il Comitato Regionale che, in via del tutto straordinaria, assumerà mansione disciplinare, confermando o revocando quanto deciso in primo grado dalla Commissione Giudicante. Se quanto deciso in ambito Regionale attraverso i 2 gradi di giudizio previsti non sarà ritenuto equo dall'interessato, è prevista la possibilità di presentare ricorso ultimo alla Commissione Unica di appello federale. (citata nello Statuto Nazionale della F.I.G.F.).

## **02.00 REGOLE**

**02.01** L'interpretazione delle Regole di Gioco è di competenza degli Organizzatori Ufficiali la cui decisione sarà finale e vincolante.

**02.02** Qualsiasi argomento non espressamente contemplato dalla Regole di Gioco sarà determinato dagli Organizzatori, la cui decisione sarà finale e vincolante.

**02.03** Tutti i partecipanti ai tornei seguiranno le Regole di Gioco di quel torneo e, ove sia necessario, qualsiasi regola supplementare stabilita dagli Organizzatori ed inserita nel programma del torneo stesso.

**02.04** Tutti i giocatori gareggeranno sotto la supervisione e la direzione degli Organizzatori.

**02.05** Qualsiasi giocatore che non segua una qualsiasi delle Regole di Gioco durante un torneo potrà essere squalificato dal torneo stesso.

**02.06** Qualsiasi giocatore che non completi tutte le partite prefissate, se non altrimenti esentato dagli Organizzatori per malattia, infortunio o altro giustificato motivo, rinuncerà a ricevere i trofei/premi relativi al torneo in questione.

**02.07** Qualsiasi spesa dovesse essere sostenuta per colpa di un giocatore, tale giocatore ne sosterrà l'onere.

### **03.00 ISCRIZIONE**

**03.01** Le iscrizioni per la partecipazione ai vari tornei dovranno pervenire agli Organizzatori con le modalità di volta in volta definite dalle Regole di Gioco dei singoli tornei.

**03.02** Gli Organizzatori si riservano il diritto di rifiutare o cancellare qualsiasi partecipazione in qualsiasi momento, prima, durante e dopo un evento di freccette nella propria giurisdizione. Tale decisione sarà finale e vincolante per tutte le partite relative all'evento in questione.

**03.03** Nessun giocatore potrà essere iscritto per più di una volta in un evento qualsiasi del torneo.

**03.04** Nessun giocatore potrà giocare per più di un Dart Club in un torneo.

### **04.00 REGISTRAZIONE**

**04.01** Tutti i giocatori del torneo saranno registrati, sia tramite i giocatori stessi o tramite il proprio Capitano di squadra, per ogni evento all'ora prestabilita.

**04.02** Qualsiasi giocatore non registrato nel tempo previsto sarà eliminato dal torneo.

**04.03** Qualsiasi giocatore che non si presenti quando invitato a giocare nel tempo previsto rinuncerà alla partita.

**04.04** E' permesso un lasso di tempo di 5 minuti dal momento della chiamata per presentarsi al Tavolo degli Organizzatori o al bersaglio designato.

### **05.00 SORTEGGIO**

**05.01** Per stabilire i nominativi degli avversari che si fronteggeranno fra loro, prima dell'inizio del torneo si procederà ad un sorteggio.

**05.02** In una competizione ad eliminazione diretta, gli Organizzatori potranno predisporre delle partite preliminari prima del turno effettivo dell'evento.

**05.03** I tabelloni dei sorteggi verranno esposti presso il tavolo degli Organizzatori o in un posto adeguato presso la sede del torneo stesso.

### **06.00 ORDINE DI GIOCO**

**06.01** Le Regole di Gioco del torneo dovranno indicare se l'ordine di gioco di ogni partita sia determinato da un sorteggio, dal lancio di una moneta o il tiro migliore al centro.

**06.02** Il vincitore lancerà per primo nella partita. Se la partita è suddivisa in Leg, il vincitore lancerà per primo nei Leg dispari, mentre il perdente lancerà per primo nei Leg pari. Nel caso di una partita suddivisa in Leg, che sia pari prima dell'inizio del Leg decisivo, l'ordine di lancio per il Leg decisivo sarà deciso tramite il miglior lancio al centro.

**06.03** I nomi dei giocatori saranno iscritti nel foglio partita nello stesso ordine in cui sono iscritti nel tabellone del sorteggio.

**06.04** Negli eventi a coppie e a squadre in cui i giocatori lanciano a rotazione, l'ordine di lancio sarà segnato nel foglio partita.

### **07.00 REFERTI DI GARA**

**07.01** Presso il tavolo degli Organizzatori sarà compilato un "foglio partita" per ogni partita con il nome dell'evento ed il nome dei giocatori. Il foglio partita sarà prelevato dall'Arbitro della partita presso il tavolo degli Organizzatori.

**07.02** Gli arbitri devono assicurarsi che l'ordine di gioco venga seguito correttamente durante la partita.

**07.03** A conclusione della partita l'Arbitro dovrà assicurarsi che tutte le informazioni richieste relativamente alla partita, compreso il nome del vincitore, siano riportate nel foglio partita. L'arbitro dovrà consegnare immediatamente il foglio partita al tavolo degli Organizzatori.

**07.04** I risultati delle partite saranno riportati sul tabellone di sorteggio dai Responsabili del torneo.

**07.05** E' obbligatorio, per i capitani della squadra che gioca in casa (o chi per loro), comunicare il risultato della partita entro e non oltre due ore dalla sua conclusione con la seguente modalità:

**risultato sq. di casa – risultato sq. ospite    leg tot   sq. di casa – leg tot sq. ospite**

Esempio: incontro squadra A – squadra B    comunicazione inviata    “**6 – 3    18 – 9**”

La comunicazione potrà essere inviata via sms al Presidente Regionale.

E' obbligatorio, per i capitani della squadra che gioca in casa (o chi per loro), conservare i referti di gara in buono stato completi delle firme dei due capitani e consegnarli il prima possibile al Presidente Regionale.

## **08.00 TIRI DI PROVA**

**08.01** Ogni giocatore ha diritto a 6 freccette di prova presso il bersaglio di gara prima di una partita. Nessun'altra freccia di prova può essere lanciata durante la partita senza il permesso dell'Arbitro.

**08.02** Non sono permessi lanci di prova su bersagli non assegnati dopo l'inizio del torneo.

**08.03** Se previsto, saranno installati bersagli di prova per l'uso esclusivo dei partecipanti al torneo.

## **09.00 SVOLGIMENTO DEL TORNEO**

**09.01** Durante un torneo tutti i giocatori giocheranno sotto la direzione ed il controllo degli Organizzatori e/o di incaricati ufficiali del Comitato Regionale.

**09.02** Nell'area di gioco sono ammessi solo l'Arbitro, i giocatori designati e gli eventuali Chiamapunti e Segnapunti.

**09.03** Solo l'Arbitro e gli eventuali Chiamapunti e Segnapunti avranno il permesso di trovarsi davanti ad un giocatore durante il gioco.

**09.04** Arbitro, eventuali Chiamapunti e Segnapunti e giocatori dovranno limitare al minimo i propri movimenti durante il lancio e non potranno fumare e bere durante la partita.

**09.05** L'avversario(i) di un giocatore deve stare ad almeno 60 centimetri di distanza alle spalle del giocatore nell'area di gioco.

**09.06** Il giocatore in pedana ha il diritto di consultare l'Arbitro per quanto riguarda il punteggio ottenuto o richiesto in qualsiasi momento durante il proprio turno.

**09.07** Qualsiasi richiesta relativa a punteggi registrati o sottrazioni effettuate non potrà essere accettata dopo la conclusione del Leg o della partita.

**09.08** Qualsiasi reclamo relativo al punteggio deve essere fatto all'Arbitro prima del turno successivo del giocatore reclamante. Qualsiasi reclamo riguardante il comportamento di un giocatore o altro deve essere immediatamente fatto all'Arbitro o agli Organizzatori Ufficiali del torneo. Verrà immediatamente emanato un giudizio in merito prima della continuazione del Leg o della partita. Qualsiasi reclamo tardivo non verrà accettato.

**09.09** Se l'attrezzatura di un giocatore si danneggia o si perde durante il lancio, il giocatore avrà a disposizione 5 minuti per la riparazione o la sostituzione di tali pezzi.

**09.10** Se, nel corso di una partita, un giocatore ha un motivo urgente per lasciare l'area di gioco, l'Arbitro può, a propria discrezione, permettere al giocatore di lasciare l'area di gioco per un tempo massimo di 5 minuti.

## **10.00 ARBITRAGGIO**

**10.01** Durante tutte le gare individuali dove è previsto l'arbitraggio, il giocatore che perde il proprio incontro deve arbitrare la partita successiva, che di norma si svolgerà sulla medesima pedana di gioco. Il giocatore che ha perso dovrà pertanto rimanere in pedana in attesa della nuova coppia di giocatori che recherà il proprio referto gara. Non è ammesso il rifiuto ad arbitrare, un giocatore potrà essere esonerato da tale dovere in via del tutto eccezionale, solo se viene sostituito da un giocatore del proprio dart club o da un compagno di squadra.

**10.02** Durante le gare a squadre chi vince il sorteggio arbitra per primo e quindi le partite dispari, la scelta di chi arbitra è decisa dal capitano.

**10.03** Un giocatore che viola la regola 10.01 verrà considerato come persona che danneggia l'immagine del gioco delle freccette e come tale verrà sanzionato in base alle seguenti regole:

- 1ma volta - Richiamo Ufficiale;
- 2da volta - 5 punti di penalizzazione nella classifica Regionale;
- 3za volta - 6 mesi di squalifica da tutte le competizioni organizzate dal Comitato Regionale e dalla F.I.G.F.

**10.04** Le prime partite di un torneo individuale o di doppio dove è previsto l'arbitraggio saranno arbitrate dai giocatori che si trovano nella parte bassa del tabellone di gioco elaborato dopo la fase di sorteggio. I giocatori saranno individuati direttamente dagli Organizzatori Ufficiali, la cui decisione sarà finale e vincolante. Questo evento non invalida la regola 10.01.

**10.05** L'arbitraggio delle semifinali in qualche torneo e di tutte le finali dei tornei individuali e di doppio regionali, viene effettuato manualmente (con carta e penna), senza il segnapunti elettronico. Questo arbitraggio viene fatto esclusivamente da arbitri volenterosi e capaci, selezionati in base a dei tornei esclusivamente arbitrati a mano. Sarà stilata una lista di arbitri della regione Lazio che, se ritenuti validi dalla Commissione nazionale arbitri, entreranno nelle liste nazionali.

## **11.00 COMPORTAMENTO**

**11.01** Durante la partita i giocatori dovranno comportarsi in maniera corretta e rispettosa verso gli altri giocatori; non daranno fastidio in alcun modo agli avversari, non faranno uso di linguaggio offensivo, non faranno versi o gesti offensivi né si comporteranno in maniera anti-sportiva (es. perdere un Leg o una partita deliberatamente, causare deliberatamente un ritardo al gioco, interferire con il lancio di un altro giocatore). Sarà altresì vietato il lancio delle freccette come gesto di nervosismo.

**11.02** Un giocatore che a giudizio degli Organizzatori violi la regola 11.01 verrà considerato come persona che danneggia l'immagine del gioco delle freccette e come tale verrà sanzionato in base alle seguenti regole:

- 1ma volta - Richiamo Ufficiale;
- 2da volta - 5 punti di penalizzazione nella classifica Regionale;
- 3za volta - 6 mesi di squalifica da tutte le competizioni organizzate dal Comitato Regionale e dalla F.I.G.F.

**11.03** Un giocatore che a giudizio degli Organizzatori violi la regola 02.06 verrà considerato come persona che danneggia l'immagine del gioco delle freccette e come tale verrà sanzionato in base alle seguenti regole:

- 1ma volta - Richiamo Ufficiale;
- 2da volta - 5 punti di penalizzazione nella classifica Regionale;
- 3za volta - 6 mesi di squalifica da tutte le competizioni organizzate dal Comitato Regionale e dalla F.I.G.F.

**11.04** Alla seconda violazione della regola **07.05** sarà tolto un punto in classifica alla squadra in difetto.

Le persone preposte al controllo sono i 5 membri della Commissione Giudicante e il Comitato Regionale per i tornei individuali e i Capitani durante i campionati a squadre.

## **12.00 ABBIGLIAMENTO DI GIOCO**

**12.01** Le regole relative alla divisa di gioco saranno determinate di volta in volta in funzione delle Regole di Gioco che caratterizzano ogni singolo torneo.

**12.02** Il **Campionato Regionale di Doppio**, il **Campionato Regionale Individuale** sia maschile che femminile, il **Campionato Nazionale a squadre** e l'**Open del Lazio** sono gare ufficiali riconosciute dalla Sede Nazionale. In tutte le gare sopra indicate è obbligatorio, quando si è in pedana, indossare la divisa di gioco del proprio Dart Club. Per divisa è intesa la parte superiore, quindi maglietta o camicia. Chiunque sarà sprovvisto della divisa del proprio Dart Club non potrà disputare l'incontro. E' permesso che per i partecipanti dello stesso Dart Club indossare divise non uguali fra loro (nel caso di Dart Club in possesso di più divise di gioco).

## **13.00 FUMARE O BERE**

**13.01** I giocatori, mentre partecipano a qualsiasi partita, non potranno fumare e il consumo delle bevande dovrà avvenire in modo discreto senza ledere i modi e i tempi della partita in corso.

**13.02** Un giocatore/arbitro che non rispetti la regola 13.01 dovrà rinunciare alla partita durante la quale ha commesso l'infrazione e sarà deferito all'organo appropriato che deciderà l'azione disciplinare da adottare.

# **REGOLE DI GIOCO**

## **14.00 TORNEI INDIVIDUALI**

**Ogni singolo torneo avrà una sua propria locandina**

### **14.01 OPEN CLASSIFICA REGIONALE**

Competizione di 10 open 501 fl. st., con classifica generale, tabellone ad eliminazione diretta con 4 TS, per il 1.mo open (TS1 camp. reg. TS2 c.ssa reg. TS3 e TS4 camp.ni reg. di doppio) e con 8 TS dal 2.do open (i primi otto della nuova classifica), partite al meglio di 5 legs, semifinali al meglio di 7 e finale al meglio di 9. Finale di ogni open arbitrata su carta.

Abbinamenti per il 1.mo open TS1-TS4 e TS2-TS3 (estrazione per chi sarà TS3 e TS4)  
dal 2.do open TS1-TS8, TS2-TS7, TS3-TS6, TS4-TS5

## **PUNTEGGI OPEN CLASSIFICA REGIONALE**

<b>piazzeamenti</b>		<b>aggiuntivi</b>	
<b>presenza</b>	1 punto	<b>9 darts</b>	10 punti
<b>33° classificato</b>	0 punti	<b>10\11\12 darts</b>	4 punti
<b>17° classificati</b>	1 punto	<b>13\14\15 darts</b>	2 punti
<b>9° classificati</b>	3 punti	<b>16\17\18 darts</b>	0,50 punti
<b>5° classificati</b>	5 punti	<b>19\20\21 darts</b>	0,25 punti
<b>3° classificati</b>	8 punti	<b>Chiusura over 120</b>	0,50 punti
<b>2° classificato</b>	11 punti	<b>Chiusura 170</b>	3 punti
<b>1° classificato</b>	14 punti	<b>180</b>	0,50 punti
		<b>Partite vinte 3\0 - 4\0 - 5\0</b>	0.25 punti

### **14.2 TORNEO DI DOPPIO APERTO A TUTTI**

Competizione unica 501 fl. st. aperta a tutti i residenti nel Lazio, tabellone ad eliminazione diretta senza teste di serie, partite al meglio di 5 legs, semifinali al meglio di 7 e finale al meglio di 9. Finale arbitrata su carta. Coppie libere, non vincolate dal D.C. di appartenenza.

### **14.3 CAMPIONATO REGIONALE DI DOPPIO MASCHILE**

Competizione unica 501 fl. st. aperta a tutti e soli i tesserati della reg. Lazio, , tabellone ad eliminazione diretta con 4 TS prese dalla class. reg. (per l'assegnazione della TS relativa alla coppia farà fede il giocatore della coppia meglio classificato), partite al meglio di 5 legs, semifinali al meglio di 7 e finale al meglio di 9. Finale arbitrata su carta. Titolo riconosciuto dalla FIGF se ci sono almeno 16 coppie partecipanti. Le coppie devono essere rigorosamente dello stesso D.C.

### **14.4 CAMPIONATO REGIONALE DI DOPPIO FEMMINILE**

Competizione unica 501 flying start aperta a tutte e sole le tesserate della regione Lazio, , tabellone ad eliminazione diretta con 2 TS prese dalla class. reg. (per l'assegnazione della TS relativa alla coppia farà fede la giocatrice meglio classificata), partite al meglio di 5 legs, finale al meglio di 7. Finale arbitrata su carta. Titolo riconosciuto dalla FIGF se ci sono almeno 8 coppie partecipanti. Le coppie possono essere formate da due giocatrici di due D.C. diversi solo se non ci sono compagne di club disponibili .

### **14.5 CAMPIONATO REGIONALE INDIVIDUALE MASCHILE**

Competizione unica 501 fl. st. aperta a tutti e soli i tesserati della regione Lazio, tabellone ad eliminazione diretta con 8 TS prese dalla class. reg. (TS1 1.mo class. reg. TS2 2.do class. reg. fino ad arrivare alla TS8 8.vo class. reg.), partite al meglio di 5 legs, quarti e semifinali al meglio di 7, finale al meglio di 9. Semifinali e finale arbitrate su carta. Abbinamenti TS1-TS8, TS2-TS7, TS3-TS6, TS4-TS5. Titolo riconosciuto dalla FIGF se ci sono almeno 32 giocatori partecipanti. Il Campione Regionale parteciperà di diritto alle selezioni Winmau.

### **14.06 CAMPIONATO REGIONALE INDIVIDUALE FEMMINILE**

Competizione unica 501 fl. st. aperta a tutte e sole le tesserate della regione Lazio, tabellone ad eliminazione diretta con 2 TS prese dalla class. reg. (TS1 1.ma class. reg. TS2 2.da class. reg.), partite al meglio di 5 legs, finale al meglio di 7. Finale arbitrata su carta. Titolo riconosciuto dalla FIGF se ci sono almeno 8 giocatrici partecipanti.

#### **14.07 MASTER FRECCIA D'ORO**

Competizione unica 501 fl. st. a 16 giocatori (4 camp. reg. in carica e i primi 12 nomi utili della class. reg.), tabellone ad eliminazione diretta o a gironi con 4 TS (TS1 camp. reg. , TS2 c.ssa reg., TS3 e TS4 camp.ni reg. di doppio, estrazione per chi sarà TS3 e TS4).

##### Tabellone ad eliminazione diretta:

8.vi al meglio di 5 legs, 4.ti al meglio di 7, semifinali al meglio di 9, finale al meglio di 11.

##### Tabellone a gironi:

4 gironi all'italiana da 4 con ciascuno una TS, partite al meglio di 3 legs, passano i primi 2 di ogni girone, tabellone finale a 8 giocatori ad eliminazione diretta, abbinamenti fase finale 1g1-2g3, 2g2-1g4, 1g3-2g1, 2g4-1g2.

#### **14.08 CAMPIONATO ITALIANO INDIVIDUALE**

Competizione a numero chiuso, ogni regione ha un numero di posti riservati che vanno coperti, pena la perdita del diritto di tali posti nell'anno successivo. Il Lazio ha 12 + 1 posti che verranno assegnati come segue:

+1 è del campione regionale maschile (insostituibile)

8 posti sono assegnati in base alla classifica regionale

4 posti sono a discrezione del Presidente Regionale

P.S. l'iscrizione a tale competizione è rimborsata dalla FIGF LAZIO

**14.09** Per tutte le comp. individuali in caso di assenza delle TS di diritto farà fede la class. reg.

#### **15.00 TORNEI A SQUADRE**

**Ogni relativo torneo avrà una sua propria locandina**

#### **15.01 COPPA INTERCLUB A SQUADRE**

Competizione a squadre strutturata su due campionati: Serie A e Serie B. Serie A a 6 squadre, Serie B tutte le altre, una squadra neo formata inizia automaticamente dalla serie B. Competizione strutturata con promozione in serie A, retrocessione in serie B, spareggi promozione, spareggi play – off, play off. I posti per la serie A sono assegnati ai D.C. o alle strutture che presentano le squadre e non ai giocatori.

#### **15.02 CAMPIONATO NAZIONALE A SQUADRE**

Competizione solo per i Dart Club. Ogni regione, per poter partecipare, dovrà iscrivere almeno 6 squadre e un Dart Club potrà iscrivere solo una squadra. Girone all'italiana di andata e ritorno con classifica generale. Fase finale da definire anno per anno.

#### **15.03 CAMPIONATO AMATORIALE A SQUADRE**

Campionato parallelo a quello del punto 2) per dare la possibilità anche ai giocatori che non aderiscono al Camp. Naz. a squadre di giocare.

#### **15.04 COPPA LAZIO A SQUADRE**

Competizione a squadre di apertura e chiusura dell'anno agonistico sul modello della coppa Italia, squadre da min 4 a max 6 giocatori, tabellone ad eliminazione diretta o a gironi con 2 teste di serie (le finaliste della precedente edizione). I giocatori si sfidano 1 leg ciascuno finché una delle due squadre non arriva al punteggio finale che, a secondo della formula adottata, può essere al meglio di 11, 13, 15, 17. Semifinali e finali al meglio di 17 legs.

## **15.05 FINALI INTERREGIONALI A SQUADRE LAZIO – UMBRIA**

Competizione a squadre a cui partecipano le finaliste del campionato Nazionale a squadre del Lazio con le finaliste del medesimo campionato dell' Umbria. Girone all'italiana a 4 squadre, le migliori 2 vanno in finale con la formula del tie – break.

## **15.06 FINALI NAZIONALI A SQUADRE**

Torneo a 22 squadre organizzato direttamente dalla Sede Nazionale, ogni regione ha dei posti di diritto calcolati con una formula matematica che tiene conto delle squadre iscritte al campionato. L'ordine di partecipazione è quello classico: 1 posto assegnato: partecipa solo la squadra campione regionale, 2 posti assegnati: partecipano le 2 finaliste...e così via

## **15.07 COPPA DELLE REGIONI A SQUADRE**

La selezione regionale (6 + 2 giocatori o 8 + 2), che rappresenterà il LAZIO alla COPPA DELLE REGIONI è per regolamento federale decisa dal Presidente Regionale in carica. Di anno in anno verrà deciso e comunicato in che modo saranno assegnati i posti.

Anno 2008

- 1° posto      Capitano (Presidente Regionale)
  - 2° posto      Campionessa Regionale (in caso di rinuncia farà fede la Class. Reg.)
  - 3°- 4° posto    2 giocatori della squadra campione
  - 5°- 6° posto    2 giocatori della squadra vice-campione regionale
  - 7°- 10° posto    A discrezione del selezionatore
- 

## **16.00 Requisiti per ospitare un torneo ufficiale**

16.01 Essere in possesso di affiliazione FIGF come Dart Club

16.02 Disporre di almeno 5 pedane per il giorno del torneo (tornei fino a 64 iscritti).

16.03 Contributo di 100 euro (coppe incluse) per torneo ospitato.

16.04 Non organizzare nessun altro evento che possa compromettere il regolare svolgimento del torneo.

## **17.00 Norme per l'utilizzo delle pedane da gioco della Regione Lazio**

L'utilizzo di tali pedane è consentito a tutti coloro che ne facciano richiesta per iscritto e alle seguenti condizioni:

1. specificare ragione sociale (nome, cognome, struttura di appartenenza, recapito telefonico).
2. caparra di euro 150 che sarà restituita se le pedane tornano al deposito senza danni.
3. trasporto deposito – utilizzo – deposito a carico del richiedente.
4. contributo di euro 10 per ciascuna pedana richiesta.
5. ritiro pedane 2 giorni prima e riconsegna max 2 giorni dopo la data scelta per un totale di 5 giorni.
6. tranne accordi scritti presi diversamente da quanto stabilito sopra, qualsiasi inadempienza equivale alla perdita della caparra pattuita.

18.00 Ogni modifica o specificazione di tale statuto annulla la precedente relativa ed entra in vigore il 1° settembre dell'anno successivo.

per presa visione

**Per il D.C. BULL'S EYE**

il Presidente  
Marco Graziosi

**Per il D.C. REVOLUTION**

il Presidente  
Dario Pulcini

**Per il D.C. GIORGIO'S BAR**

il Presidente  
Valter Sebastianelli

**Per il D.C. SHAMROCK**

il Presidente  
Gianfranco Guarnaccia

**Per il D.C. JOHN CABOT**

il Presidente  
Amedeo Valerio Marzocca

**Per il D.C. SHAMROCK 2000**

il Presidente  
Gaia Casciello

**Per il D.C. LA RAGNATELA**

il Presidente  
Mauro di Brigida

**Per la COMMISSIONE GIUDICANTE**

il Presidente  
Eugenio D'Aversa

**Per il Comitato Regionale  
Il Presidente Regionale  
Luca Marchetti**

Roma 1 settembre 2007