

CAMP. AMATORIALE A SQUADRE

CLASSIFICA 2.da giornata

GIRONE A

<u>SQUADRA</u>	<u>P.TI</u>	<u>P.V</u>	<u>P.P.</u>	<u>L.V.</u>	<u>L.P.</u>
CARABOMBO	2	10	4	34	22
SURGE-LATI	2	12	2	20	9
P - RAGNA	1	4	3	12	12
RAGNAROCK	0	5	9	23	30
SPIDERWEB	0	1	6	9	20
THE LONG HALL	0	3	11	22	38

GIRONE B

<u>SQUADRA</u>	<u>P.TI</u>	<u>P.V</u>	<u>P.P.</u>	<u>L.V.</u>	<u>L.P.</u>
CAMDEN TOWN	2	8	6	27	28
RAGNA 007	2	8	6	31	24
NAKLAR	1	9	5	33	29
RAGNA KLAN	1	9	5	32	20
CIOE'	0	4	10	26	33
JOHN CABOT +	0	4	10	17	32

SPIDER WEB – P-RAGNA DA RECUPERARE

SEMIFINALI (AL MEGLIO DI 3 GARE)

MERCOLEDI' 16 APRILE GARA 1 1.ma GIR A – 2.da GIR B
1.ma GIR B – 2.da GIR A

MERCOLEDI' 23 APRILE GARA 2 2.da GIR B – 1.ma GIR A
2.da GIR A – 1.ma GIR B

MERCOLEDI' 30 APRILE GARA 3 1.ma GIR A – 2.da GIR B
1.ma GIR B – 2.da GIR A

FINALE (AL MEGLIO DI 3 GARE AL TIE BREAK)

MERCOLEDI' 7 MAGGIO GARA 1

MERCOLEDI' 14 MAGGIO GARA 2

MERCOLEDI' 21 MAGGIO GARA 3

MIGLIOR N° DI FRX

MIGLIOR CHIUSURA

MIGLIOR GIOCATORE